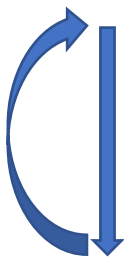


Laufwege Hessische Gesundheitsspiele

Info für Schüलगuides:

- Schaut auf den Zeitplan! Dort seht Ihr an welchem Treffpunkt ihr mit eurer Farbgruppe wann sein solltet!
 - **Hellblau** beginnt mit den Laufwegen z.B. bei **WheelUp!**, **Rot** muss hingegen am Anfang beim Treffpunkt von **Workshop 2** sein
- Erklärt den Lehrkräften und auch den Schüler/innen das der Treffpunkt vor der jeweiligen Station auch der Treffpunkt ist, wenn die Station vorbei ist
 - Von dort aus lauft ihr dann zum nächsten Treffpunkt
- Unterstützt die Kinder dabei ihre richtigen Räume/Orte zu finden! **Besonderheiten:**
 - **Workshop 1 und 2:** Am jeweiligen Treffpunkt werden die Kinder von „Workshop-Guides“ abgeholt und wieder zurückgebracht. Sie halten Schilder mit dem Namen des Workshops hoch.
 - **Bewegungs- und Ernährungswerkstatt:** Jede Klasse geht in einen eigenen Klassenraum. Bitte helft dabei, die Klassen zu verteilen. Wenn eine größere Gruppe dabei ist, gibt es noch einen „Reserve-Raum“ ... dann kann die Klasse geteilt werden
- **Mittagspause:** Eure Farbgruppe macht am Ort des letzten Treffpunkts Pause.
 - **Gleich zu Beginn:** Lunchpaket im Haus GAPP holen.
 - **Kurz vor Ende:** Getränkekisten mit leeren Flaschen ins Haus GAPP zurück. Müll in die Mülleimer!
 - **Pausenende:** Ihr geht mit eurer Gruppe zum nächsten Treffpunkt!



Laufwege	Treffpunkt
WheelUP!	Schulhof
Workshop 1	vor der Cafeteria
Gesundheitswissen	hinter der Aula
Workshop 2	Einfahrt bei alter Sporthalle
Bewegungswerkstatt	Eingang von der Sporthalle; Ausgang zum Schulhof
Ernährungswerkstatt	Eingang vom Schulhof; Ausgang zur Sporthalle